

JEUX

ALICE AU PAYS DES MERVEILLES

1- MOTS CACHÉS

A	L	I	C	E	M	E	Z	Z	O
R	I	M	H	R	A	L	T	O	N
C	B	S	O	T	E	N	O	R	A
H	R	E	R	S	D	O	C	F	R
E	E	L	I	E	O	T	O	L	P
T	T	A	S	H	U	Y	R	U	O
S	T	B	T	C	A	R	A	T	S
O	I	M	E	R	R	A	T	E	T
L	S	I	S	O	D	B	E	U	T
O	T	T	R	O	M	B	O	N	E
R	E	G	I	S	S	E	U	R	S

ALICE

ALTO

ARCHETS

BARYTON

CHORISTES

COR

EDOUARD

FLUTE

LIBRETTISTE

MEZZO

ORCHESTRE

SOL

SOPRANO

TENOR

TIMBALES

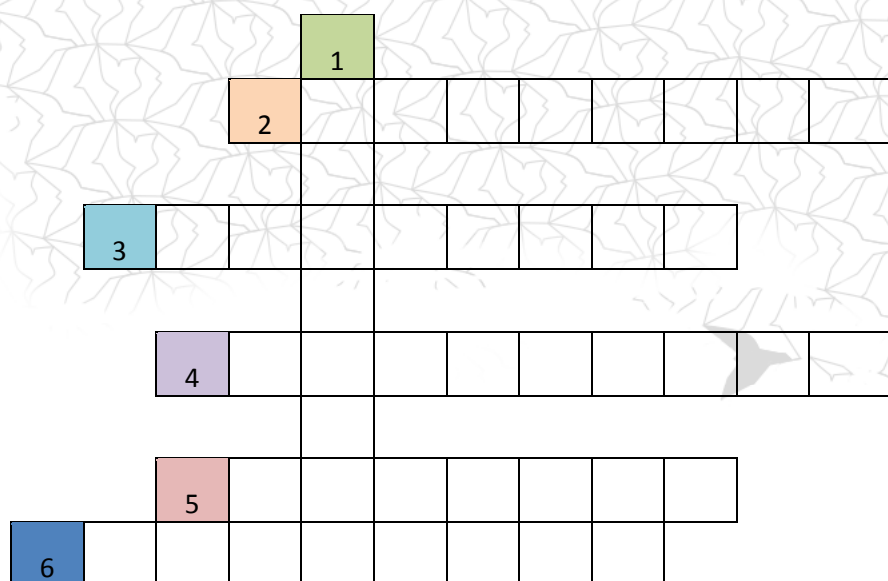
TROMBONE

REGISSEURS

UT

Mot mystère :
(Indice : prénom du compositeur)

2- MOTS CROISÉS



1. Nom du metteur en scène
2. Il y en a deux chez les solistes
3. Instrument du chef
4. Nom du chef de chœur
5. Nom du chef d'orchestre
6. L'instrument qui donne le *la*

LES SOLUTIONS

1- MOTS CACHÉS

A	L	I	C	E	M	E	Z	Z	O
R	I	m	H	R	A	L	T	O	N
C	B	S	O	T	E	N	O	R	A
H	R	E	R	S	D	O	C	F	R
E	E	L	I	E	O	T	O	L	P
T	T	A	S	H	U	Y	R	U	O
S	T	B	T	C	A	R	a	T	S
O	I	M	E	R	R	A	t	E	t
L	S	I	S	O	D	B	e	U	T
o	T	T	R	O	M	B	O	N	E
R	E	G	I	S	S	E	U	R	S

Mot mystère : Matteo

2- MOTS CROISÉS

- 1 / Signolet
- 2 / Sopranes
- 3 / Baguette
- 4 / Boucheron
- 5 / Deroyez
- 6 / Hautbois

Orchestre national d'Île-de-France

1- ACROSTICHES

Un acrostiche est un poème (ou une strophe) où les initiales de chaque vers, lues verticalement, forment un mot. Crée des acrostiches avec le nom des personnages (Alice, Chat, Reine, Tortue...) en tenant compte de leur rôle dans le récit.

Exemple :

Loufoque, lunatique
Amusant
Pressé
Itinérant
Nerveux

Lues verticalement, les initiales des vers forment le mot « LAPIN ».

2- QUIZZ

1- Au début du récit, Alice est avec :

- a. sa sœur
- b. sa mère
- c. Dinah

2- La mare dans laquelle Alice manque de se noyer est formée par :

- a. un robinet mal fermé
- b. ses larmes
- c. le débordement d'un torrent

3- Alice change de taille en :

- a. prononçant une formule magique
- b. fermant les yeux
- c. mangeant

4- La Souris propose à Alice de lui raconter pourquoi :

- a. elle sait nager
- b. elle parle
- c. elle hait les chats et les chiens

5- Sur son champignon, la Chenille :

- a. fume
- b. bronze
- c. mange

6- Le Chat du Cheshire peut :

- a. aboyer
- b. voler
- c. disparaître

7- Dans le jardin, Alice joue :

- a. au football
- b. au croquet
- c. aux cartes

8- La Reine veut toujours :

- a. faire des tartes
- b. embrasser ses sujets
- c. couper des têtes

9- Pour aller voir la Tortue, Alice monte sur :

- a. un Griffon
- b. Pégase
- c. le Lapin Blanc

10- Au procès final, on juge :

- a. Alice
- b. le Valet
- c. la Reine

3- QUI A DIT... ?

Relie chaque citation au personnage qui l'a prononcée :

- | | | |
|---|---|------------------------|
| a. « <i>Qu'on lui coupe la tête</i> » | • | • 1. Le Lièvre de Mars |
| b. « <i>Par mes oreilles et ma moustache, qu'il se fait tard !</i> » | • | • 2. Alice |
| c. « <i>Prenez un peu plus de thé</i> » | • | • 3. La Reine |
| d. « <i>Voilà la chose la plus étrange que j'aie jamais vue de ma vie</i> » | • | • 4. Le Griffon |
| e. « <i>Tout est dans son imagination. Elle n'a aucun chagrin</i> » | • | • 5. Le Lapin |

LES SOLUTIONS

2- QUIZZ

- 1- a. sa sœur
- 2- b. ses larmes
- 3- c. mangeant
- 4- c. elle hait les chats et les chiens
- 5- a. fume
- 6- c. disparaître
- 7- b. au croquet
- 8- c. couper des têtes
- 9- a. un Griffon
- 10- b. le Valet

3- QUI A DIT... ?

a/3 -b/5 - c/1 - d/2 - e/4

Céline Benech